



## NOTA DE PRENSA

Madrid, 09 de mayo de 2017  
(para publicación durante el mes de Mayo)

La principal comunidad LGTB+ para jugadores de habla hispana

### LA COMUNIDAD **GAYMER** SE CONSOLIDA CON SU SEGUNDO ENCUENTRO PARA GAYMERS, BOARDGAYMERS Y FRIKICURIOSOS #MARICCON2017

- Tras el gran éxito de su primera edición, el Segundo Encuentro de Gaymers, Boardgamers y Frikicuriosos tendrá lugar en Bilbao el 3 de junio del 2017.
- Ofrecerá un espacio ludológico de la mejor calidad, con una selección de videojuegos y juegos de mesa que fomenten la comunicación y colaboración entre los asistentes, y que sirvan como reflexión en torno a temáticas de género y de identidad sexual en relación con los videojuegos, los juegos de mesa y otras formas de ocio.
- Como novedad, este año los niños y las niñas tendrán un protagonismo especial. Durante toda la mañana del sábado se celebrará #DiversiRol, un espacio dedicado exclusivamente para los y las más pequeños y pequeñas de la casa y que les permitirá divertirse familiarizándose con conceptos como el respeto, la tolerancia, la diversidad o la libertad.

A punto de cumplir su segundo aniversario, la asociación y comunidad Gaymer.es se consolida en el panorama de los eventos para videojugadores de este país organizando el **Segundo Encuentro de Gaymers, Boardgamers y Frikicuriosos #MaricCon2017**. Estas jornadas pretenden reunir en Bilbao a personas interesadas en la reflexión en torno a los juegos y los videojuegos desde perspectivas sociales, de género y de identidad sexual, y **tendrá lugar en Bilborock (Bilbao) el Sábado 3 de junio del 2017**.

El evento nació en 2016 con el objetivo de ofrecer una alternativa a las formas tradicionales de interrelación entre el colectivo LGTB+, ofreciendo un espacio lúdico donde impera la conversación y el juego en un ambiente relajado, social y divertido. La edición del año pasado, la #MaricCon2016, fue una magnífica carta de presentación y **reunió a más de 200 jugones y jugonas** para divertirse en un entorno lúdico y distendido, en el que además colaboraron diversas asociaciones y colectivos pro diversidad locales, y tuvo un **gran impacto mediático** a nivel nacional en medios especializados tanto en el colectivo LGTB+ como en videojuegos.

En un momento en que los eventos dedicados al *gaming* y los videojuegos son cada vez más populares en nuestro país, el **Encuentro para Gaymers, Boardgamers y Frikicuriosos** se consolida por segundo año como el único evento de este tipo a nivel nacional, y de los pocos a nivel mundial, **dedicado en exclusiva a la inclusión y la defensa de la diversidad. Por supuesto, todas las personas están invitadas independientemente de su sexo, género y orientación sexual.**

El acceso al evento será libre y gratuito, y ofertará la oportunidad de:

- Disfrutar de una selección de juegos de mesa realizada por el equipo de Gaymer.es en colaboración con la Asociación Cultural Iners y la Asociación Tempus, pensada específicamente para fomentar la colaboración, comunicación y expresión entre los jugadores. La propia Asociación Cultural Iners organizará y coordinará a modo iniciático sendas partidas de rol en vivo y en tablero.

- Sorprenderse con **una pequeña exposición de videojuegos queer de desarrolladores independientes** que tratan de forma única y ludológica temáticas relacionadas con el género y la identidad sexual.
- **Participar en torneos de videojuegos** en dispositivos portátiles, como Nintendo 3DS y Nintendo Switch, con suculentas recompensas.
- **Probar suerte en el Gran Bingo Gaymer.es y otros sorteos** de productos y merchandising de nuestra asociación y recompensas de los patrocinadores, desde camisetas hasta videojuegos y accesorios de gaming profesional.
- **Conocer gente con tus mismos gustos y aficiones** y acercarte al trabajo que realizan asociaciones como Gaymer.es, estudiando en profundidad la representación del colectivo LGTB+ en videojuegos y otras formas de ocio digital.

**Como novedad, este año el evento incluye #DiversiRol, una sección que tendrá lugar durante la mañana del sábado y que estará dedicado exclusivamente a los niños y las niñas.** Gaymer.es preparará una ludoteca especial para ellos y ellas y organizaremos algunas partidas de rol en vivo para iniciar a los y las más jóvenes en la cultura del juego. De ésta forma, darán un primer paso hacia una nueva línea de trabajo que busca utilizar los juegos de mesa, rol y videojuegos como herramienta para promover la diversidad entre el público infantil y juvenil.

**Como invitados especiales tendremos a las familias de la asociación Chrysallis y otras AMPAS y asociaciones de menores con diversidad de género,** cuyos niños y niñas han sido víctimas este año un desafortunado protagonismo y se han ganado a pulso el derecho a divertirse.

**Entre nuestros colaboradores de cara al evento contamos con el propio Bilborock,** un espacio de referencia en el panorama cultural y tecnológico del País Vasco, **Bilbao Pride y Bilbao Bizkaia LGTBfriendly** como dinamizadores de la actividad LGTB+ en Bilbao y **la Asociación Cultural Iners, la Asociación Tempus y la Asociación Cultural La Mano Negra,** que se prestan a ayudarnos con la selección y moderación de los juegos. Además, contamos con el patrocinio de **Bilbao Histórico,** la entidad de promoción de los barrios históricos de Bilbao, **Ozone Gaming Gear,** que nos cede accesorios de gaming profesional para sortear y **NoSoloRol,** que nos ha cedido los juegos infantiles para #DiversiRol

**El hashtag oficial asignado al evento y a todo lo relacionado con él es #MaricCon2017,** un juego de palabras con los nombres tradicionales de las convenciones de este tipo (ComicCon, GamesCon, etc.) y con la apropiación de un apelativo históricamente utilizado con ánimo peyorativo para la reafirmación y empoderamiento del propio colectivo LGTB+.

**Para más información sobre el evento del año pasado #MaricCon2016,** pueden consultar nuestra crónica en [Gaymer.es](http://www.gaymer.es). Las apariciones en prensa del evento están disponibles en el Anexo 1, adjunto a esta Nota de prensa.

Además, hay un **videoreportaje** del Primer Encuentro para Gaymers, Boardgaymers y Frikicurisos #MaricCon2016 [disponible aquí](#).

**Para más información:**  
Jorge González Sánchez  
+34 686 78 76 20



<http://www.gaymer.es>  
[info@gaymer.es](mailto:info@gaymer.es)

## **ANEXO: Apariciones en prensa del Primer Encuentro para Gaymers, Boardgamers y Frikicuriosos #MaricCon2016.**

Siglo XXI (Radio 3, 18 de Marzo de 2016). **Consolas: Entrevista a Jorge González Sánchez.**

<http://www.rtve.es/alacarta/audios/siglo-21/siglo-21-m83-18-03-16/3529076>

Cromosoma X (Enric Zapatero, 18 de Marzo de 2016). **Llega la primera convención gaymer a España.**

<http://www.cromosomax.com/32592-llega-la-primera-convencion-gaymer-a-espana>

Euskadi Tecnología (Julen Zabala, 9 de Marzo de 2016). **La relación entre videojuegos, gays, lesbianas y trans en MaricCon 2016.**

<http://www.euskaditecnologia.com/la-relacion-entre-videojuegos-gays-lesbianas-y-trans-en-mariccon-2016/>

HobbyConsolas (HobbyConsolas, 8 de Marzo de 2016). **MaricCon2016, primer evento nacional de la comunidad Gaymer.**

<http://www.hobbyconsolas.com/industria/mariccon-2016-primer-evento-nacional-comunidad-gaymer-1513>

Espal3DS (Nota de Prensa, 5 de Marzo de 2016). **Bilbao acogerá el primer encuentro de Gaymers, Boardgamers y Frikicuriosos el 2 de abril.**

<http://www.espal3ds.com/noticias/13776-Bilbao-acoger%C3%A1-el-primer-encuentro-de-Gaymers,-Boardgamers-y-Frikicuriosos-el-2-de-abril.html>

Chueca.com (Redacción de Chueca.com, 4 de Marzo de 2016). **#MaricCon2016: Bilbao rebosará píxeles y diversidad en Abril.**

<http://www.chueca.com/articulo/mariccon2016-bilbao-rebosara-pixels-y-diversidad-en-abril>

FS Gamer (Redacción FS Gamer, 4 de Marzo de 2016). **Bilbao acogerá una jornada sobre videojuegos y comunidad LGTB.**

<http://www.fsgamer.com/bilbao-acogera-una-jornada-sobre-videojuegos-y-comunidad-lgtb.html>

Área Jugones (Josep Carceller, 4 de Marzo de 2016). **Gaymer.es celebrará su propio evento en Abril.**

<http://areajugones.es/2016/03/04/gaymer-es-celebrara-su-propio-evento-en-abril/>

Cáscara Amarga (Redacción de Cáscara Amarga, 4 de Marzo de 2016). **Videojugadores LGTB+ organizan un encuentro en Bilbao.**

<http://www.cascaraamarga.es/tendencias/51-tendencias-gay/12927-videojugadores-lgtb-organizan-un-encuentro-en-bilbao.html>

Blog IrisPeople (IrisPeople, 4 de Marzo de 2016). **Gaymer.es pone en marcha #MaricCon2016 sobre videojuegos LGTB+.**

<http://blog.irispeople.com/gaymer-es-pone-en-marcha-mariccon2016-sobre-videojuegos-lgtb/>

Lootis (Nota de Prensa, 3 de Marzo de 2016). **Gaymers, Boardgamers y frikicuriosos LGTB hispanoparlantes celebrarán su primer encuentro en Bilbao en abril.**

<http://www.loottis.com/gaymers-boardgamers-y-frikicuriosos-lgtb-hispanohablantes-celebraran-su-i-encuentro-en-bilbao-en-abril/>

Ambiente G (Peibols, 1 de Marzo de 2016). **Primer encuentro de gaymers en Bilbao.**

<http://www.ambienteg.com/eventos/gaymers/>